

# Information för hantering av tävlingar på intmete.se

intmete.se är ursprungligen tänkt att vara ett arrangörsstöd för tävlingar i internationellt mete. Tanken är främst att underlätta arrangemang av tävlingar över flera dagar för att snabbt utifrån en invägning kunna summera ett slutresultat. En förutsättning för att använda verktyget är en lämplig smartphone / läsplatta med mobilt bredband, tillgång till intmete.se samt inloggningsuppgifter. Programmet är skapat att vara rimligt användbart från en mobil enhet men det är rekommenderat att förbereda en tävling från en dator och endast hantera invägning och resultatgenerering via en mobil enhet.

## Användarrekommandationer:

Då intmete.se är under utveckling och fortfarande kan ändras vänligen följ följande rekommendationer:

- Använd fortfarande penna/papper för sektionsprotokoll, för smidig resultatberäkning är det rekommenderat att använda intmete.se för att parallellt lagra resultat per tävlande under invägningen.
- Var beredd att manuellt räkna totalresultat
- Kontrollera totalresultatet, speciellt vid situationer där tävlande måste rangordnas som har samma totalpoäng, totalvikt, sektionsresultat eller annan utslagsgivande faktor
- Säkerställ att ett genererat resultat publiceras eller sparas utanför intmete.se

## Generellt flöde för arrangören:

- 1) Tävling skapas enligt önskad tävlingstyp
- 2) Tävlande adderas till tävlingen med relevant information per tävlingstypen (Namn samt tävlingsklass är obligatoriskt)
- 3) För respektive dag i tävlingen:
  - a. Tävlande placeras enligt dragen peg/sektion
  - b. Tävlande vägs in
  - c. Sektionsresultat och eventuell delsummering genereras (och publiceras)
- 4) Efter att samtliga tävlingsdagar har genomförts och samtliga invägningssprotokoll sparats kan ett slutresultat genereras (och publiceras).

## Tävlingsresultat:

Ett genererat tävlingsresultat sparas i en databas och resultatet kan antingen sparas och publiceras enligt önskemål. Länken till ett tävlingsresultat är normalt tillgänglig för alla utan inloggningsuppgifter.

Följande tävlingsresultat kan genereras/visas:

- Sektionsresultat för respektive dag där respektive sektion presenteras individuellt
- Dagsresultat där samtliga tävlande i respektive tävlingsklass presenteras tillsammans

För samtliga tävlingstyper kan ett slutresultat presenteras som är relevant för tävlingstypen

### Specifika resultattyper:

- För serietävlingar om 3, 4 eller 6 dagar kan en delsummering genereras som visar ett aggregerat resultat av tillgänglig data.
- För lagtävlingar kan en detaljerad slutsummering genereras som

## Tävlingstyper som stöds:

- Individuella tävlingar om 1, 2 eller 3 dagar
- Tävlingsserier om 3, 4 eller 6 dagar (där de 2, 3 eller 5 bästa resultaten räknas)
- Lagtävling om 1 eller 2 dagar

För de olika tävlingstyperna finns olika möjligheter att enligt olika kriterier beräkna ett slutresultat. Samtliga resultat utgår från att en tävlande enligt sportfiskarnas regler först är placerad på en sektion där högst vikt får 1 poäng, näst högst 2 poäng osv (med delad poäng vid 2 eller flera tävlande med lika vikt på sektionen).

## Följande kriterier att beräkna totalresultatet finns:

- **Sportfiskarnas regler:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två tävlande har samma totalpoäng så placeras tävlande med bäst sektionresultat högre där sektionresultat 1+3 är bättre än 2+2.  
Vid flera tävlande med samma totalpoäng och samma sektionresultat så placeras tävlande med högre totalvikt först följt av tävlande med lägre vikt. Om det osannolika inträffar med flera tävlande med lika sammanlagda poäng, samma sektionresultat och samma totalvikt lämnas det till arrangören om tävlande då ska få samma slutplacering eller om något annat kriterium ska gälla.
- **Poäng-Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två tävlande har samma totalpoäng så placeras tävlande med högst totalvikt högre oavsett sektionresultat. Detta kan ses som en förenklad variant av sportfiskarnas regler och likt hur FIPS-ED beräknad resultat.
- **Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på högst sammanlagda totalvikt oavsett totalpoäng eller sektionresultat.

Serier beräknas enligt sportfiskarnas regler enligt ovan där det sämsta resultatet i en serie ej räknas med. Som det sämsta resultatet väljs den sektionplacering med högst poäng. Om tävlande har flera sektionresultat med samma högsta poäng väljs det sektionresultat av detta med lägst vikt som sämst resultat.

Tävlande som ej deltagit i en eller flera delmoment i en tävling eller serie ges 100 poäng för respektive missat tävlingsmoment för att säkerställa att tävlande som deltagit i tillräckligt antal tävlingsmoment placeras högre än tävlande som ej deltagit.

Tävlande som deltagit i ett tävlingsmoment men ej fångat fisk får poäng enligt sportfiskarnas regler dvs poäng enligt antalet tävlande på sektionen +1.

*För tävlande som avbrutit ett delmoment kan arrangören fritt välja lämplig att registrera 0 som vikt, vilket då ger poäng enligt antal deltagare per sektionen + 1, eller*

*valfri negativ vikt som då ger 100 poäng enligt principen att tävlande en deltagit.*

## Följande kombinationer av tävlingstyper och kriterier för resultatberäkning stöds:

	Sportfiskarnas Regler	Poäng-Totalvikt	Totalvikt
Individuell tävling – 1 dag			
Individuell tävling – 2 dagar			
Individuell tävling – 3 dagar			
Individuell Serie – 2 av 3 dagar			
Individuell Serie – 3 av 4 dagar			
Individuell Serie – 5 av 6 dagar			
Lagtävling – 1 dag			
Lagtävling – 2 dagar			

## Användning (för en arrangör):

### Visa tävling:

Här visas alla tillgängliga tävlingar som finns lagrat i systemet med information om tävlingstyp och kriterier för resultatberäkning.

### Skapa tävling:

Vid skapande av tävling anges tävlingsnamn (text), tävlingsdatum (text i valfritt format) samt tävlingsarrangör (text).

Tävlingsnamn och tävlingsdatum

kommer senare användas i när ett resultat presenteras.

Vid skapande av en tävling är det viktigt att rätt tävlingstyp och önskat kriterier för resultatberäkning väljs (enligt ovan) så resultatet beräknas på önskat sätt.

För serier kan vatten för respektive deltävling nämnas som sedan publiceras i respektive deltävlings resultattabell

### Deltagarhantering:

För en skapad tävling kan deltagare adderas där namn och tävlingsklass är obligatoriska fält. Tävlande visas för individuella tävlingar i den ordning som tävlande

har adderats. För lagtävlingar visas tävlande informationen som finns i fältet " Klubb / Klubbtag".

Om detaljer för en tävlande måste ändras finns möjligheten att ta bort en tävlande och som sedan kan läggas in med korrekt information.

#### **Lottning/Placering:**

För respektive tävlande placeras denna på lottad sektion samt peg genom att relevant data för detta anges per tävlingsdag. Denna informationen kan stegvis adderas per tävlingsdag och endast den informationen som behövs för stunden behöver anges dvs endast sektion/peg för den relevanta dagen behövs för att generera ett sektionsresultat den denna dag. Om så önskas kan sektion och peg adderas oberoende av varandra som tex är relevant för lagtävlingar där sektionsplacering kan adderas före den specifika peggen som en tävlande har lottats till.

En sektion kan anges som valfri kombination av 2 tecken (A-Z, 0-9) och en peg som valfritt nummer 1 till 12. Om större sektioner än 12 deltagare önskas stöds detta.

Det är rekommenderat att man i större tävlingar med flera tävlingsklasser använder unika sektionsbenämningar. Om tex en tävling har två sektioner med juniorer och 4 klasser i den öppna klassen bör man undvika att första juniorsektionen heter "A" samtidigt som den första sektionen i den öppna klassen heter "A".

Pegnummer måste vara unika **inom** respektive sektion men det står arrangören fritt att välja att i respektive sektion använda 1-X eller att använda unika pegnummer över hela tävlingen.

Exempel: För en tävling med 16 deltagare i två sektioner, A och B, kan arrangören fritt välja mellan att sektion A har peg 1-8 och sektion B likaså har peg 1-8 eller att sektion A har peg 1-8 och att sektion B har peg 9-16.

Notera att en tävlande som inte placerats på en peg kommer ej visas vid invägning

(Peg nummer 0 är reserverat för tävlande som är inlagd i systemet men som ej deltagit)

#### **Invägning:**

För invägnings väljs tävling samt tävlingsdag vilket tar användaren till sidan där vikter per tävlande registreras. Tävlande kan vägas in i valfri ordning. Noterat att respektive tävlande har en unik knapp för att spara tävlandes vikt och att endast en tävlandes vikt kan sparas åt gången. Om så önskas kan flera personer samtidigt registrera vikter dvs flera sektioner kan vägas in samtidigt.

För tävlande som finns med i invägningsprotokollet men som ej deltagit registreras valfri negativ vikt. För tävlande utan fångst registreras 0 i vikt.

#### **Resultatberäkning**

...

#### **Visa resultat:**

...

#### **Tips/Brister/Begränsningar:**

Ändra tävling: Ändringar stöds ej för närvarande. Om en ändring av tävling önskas kontakta admin. Detta inkluderar även ändringar i namn, tävlingsvatten för serier osv.

Deltagarhantering: