

Information för hantering av tävlingar på intmete.se

Intmete.se är ursprungligen tänkt att vara ett arrangörsstöd för tävlingar i internationellt mete. Tanken är främst att underlätta arrangemang av tävlingar över flera dagar för att snabbt utifrån en invägning kunna summera ett slutresultat. En förutsättning för att använda verktyget är en lämplig smartphone / läsplatta med mobilt bredband, tillgång till intmete.se samt konto med inloggningsuppgifter. Programmet är skapat att vara rimligt användbart från en mobil enhet men det är rekommenderat att förbereda en tävling från en dator och endast hantera invägning och resultatgenerering via en mobil enhet.

Generella rekommendationer!

Då intmete.se är under utveckling och fortfarande kan ändras så vänligen följ följande rekommendationer:

- Använd **alltid** penna/papper för sektionsprotokoll. För smidig resultatberäkning är det rekommenderat att använda intmete.se parallellt för att lagra resultat under invägningen.
- Var beredd att manuellt räkna resultat. Intmete.se kan gå ner, din mobil kan tappa uppkoppling, batterier kan ta slut....
- Vänligen kontrollera totalresultatet, speciellt vid situationer där tävlande måste rangordnas som har samma totalpoäng, totalvikt, sektionsresultat eller annan utslagsgivande faktor. Intmete.se stöder många extrema situationer men kontrollera att slutresultatet blir det du förväntar dig innan ett resultat används.
- Säkerställ att ett genererat resultat publiceras eller sparas utanför intmete.se för framtiden (även om en genererad länk till ett resultat kan publiceras)

Hur använder man Intmete.se?

Det generella flödet i verktyget är för alla tävlingstyper det följande:

- 1) Tävling skapas enligt önskad tävlingstyp
- 2) Tävlande adderas till tävlingen med relevant information per tävlingstypen (Namn samt tävlingsklass är obligatoriskt)
- 3) För respektive dag i tävlingen:
 - a. Tävlande placeras enligt dragen peg/sektion
 - b. Tävlande vägs in (vikt matas in per tävlande)
 - c. Sektionsresultat och eventuell delsummering genereras (och publiceras)
- 4) Efter att samtliga tävlingsdagar har genomförts och samtliga invägningsprotokoll sparats kan ett slutresultat genereras (och publiceras).

Ett genererat tävlingsresultat sparas i en databas och resultatet kan antingen sparas och publiceras enligt önskemål. Länken till ett tävlingsresultat är normalt tillgänglig för alla utan inloggningsuppgifter.

Följande tävlingsresultat kan genereras/visas:

- Sektionsresultat för respektive dag där respektive sektion presenteras individuellt per klass
- Dagsresultat där samtliga tävlande i respektive tävlingsklass presenteras tillsammans

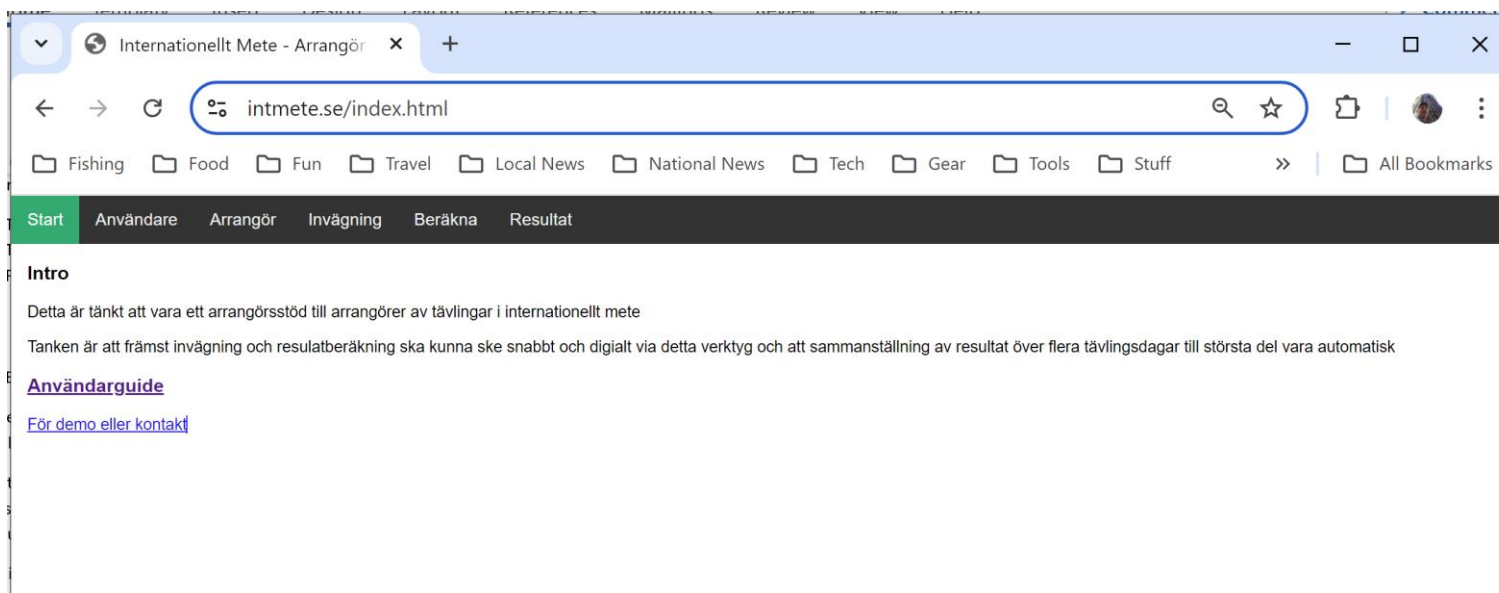
För samtliga tävlingstyper kan ett slutresultat presenteras som är relevant för tävlingstypen

Specifika resultattyper:

- För serietävlingar om 3, 4 eller 6 dagar kan en delsummering genereras som visar ett aggregerat resultat av tillgänglig data.
- För lagtävlingar kan en detaljerad slutsummering genereras som visar första dagens resultat

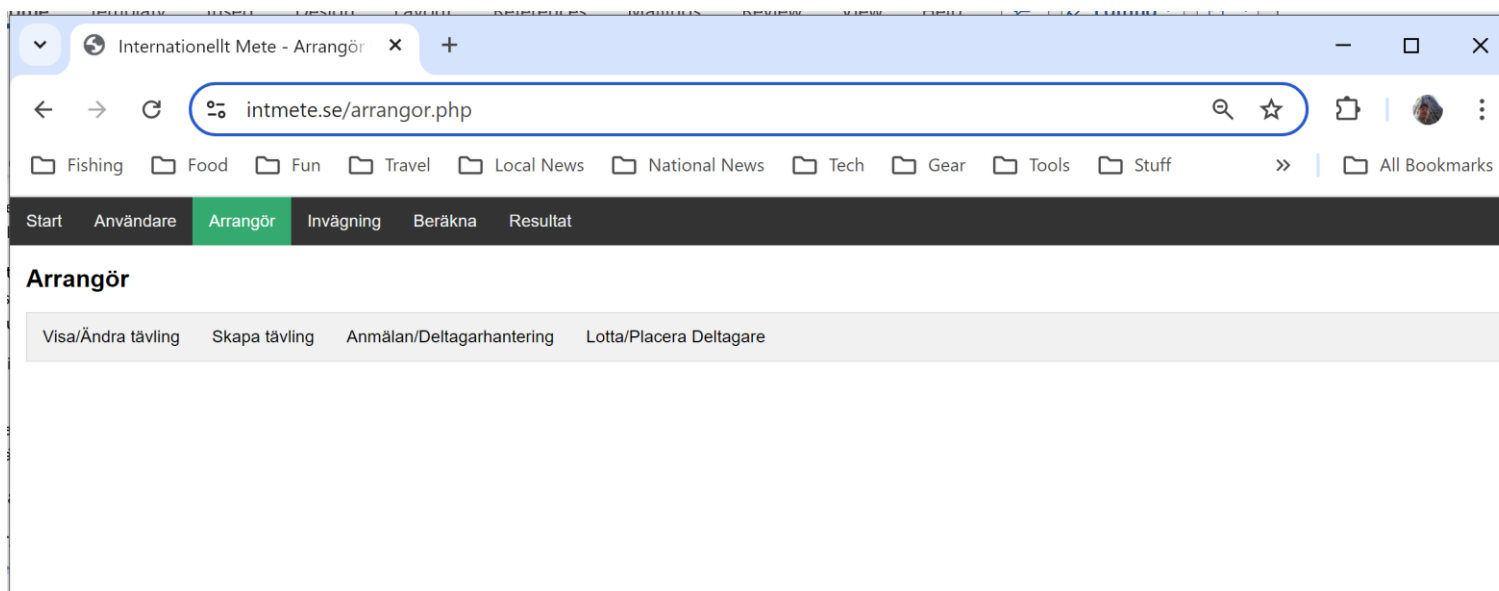
Användargränssnitt och exempel

Användargränssnittet ser initialt ut som följande där flödet i användning normalt sker från vänster till höger.

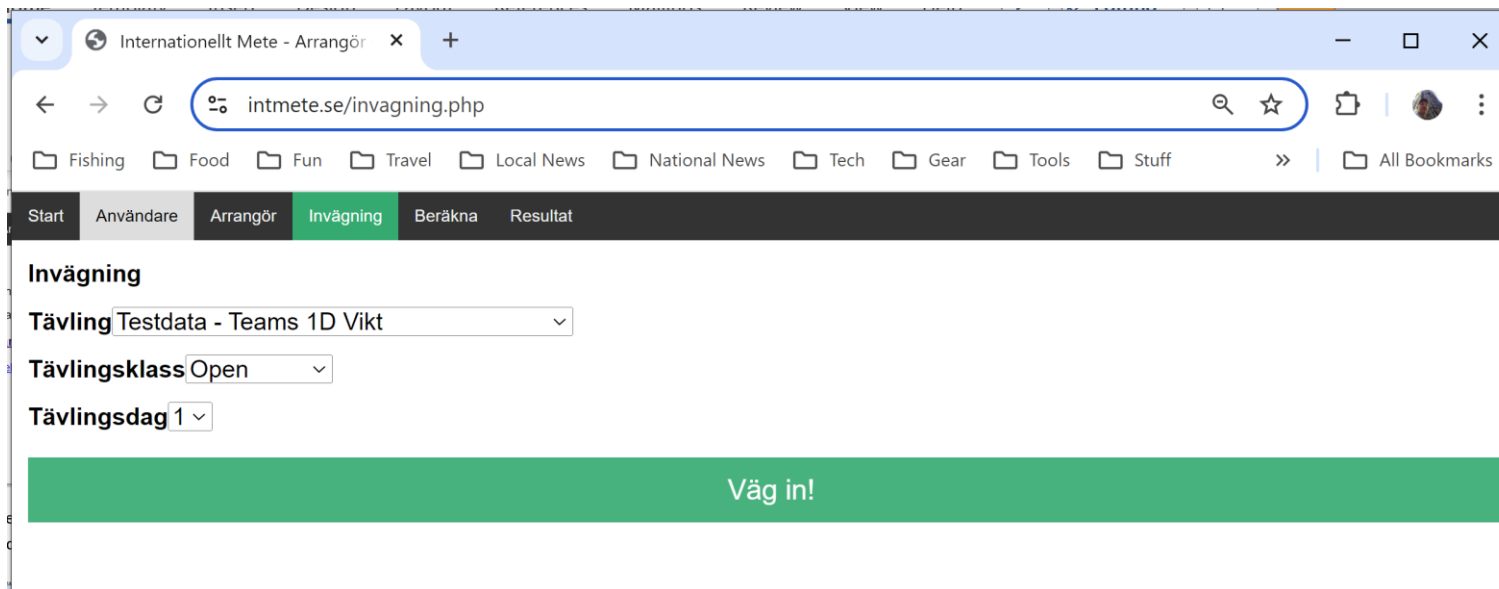


Under menyval **Användare** så loggar man in (eller skapar) på sitt konto.

Under menyval Arrangör finns en undermeny där man som inloggad arrangör kan **Visa** (dock för närvarande ej ändra tävlingar), **Skapa** en tävling, sköta **anmälan/deltagarhantering** och **lotta/placera** deltagare.

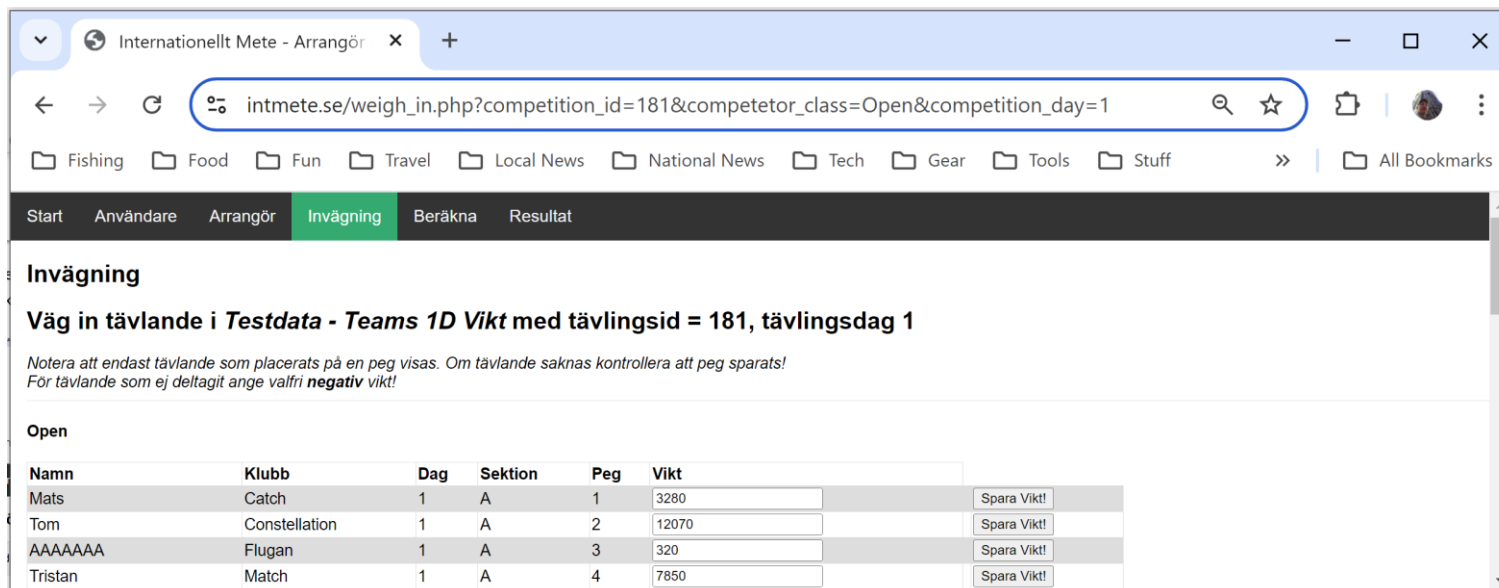


Under menyval invägning väljs först vilken tävling samt dag som ska vägas in (menyval tävlingsklass behöver ej väljas initialt) vilket tar användaren till...

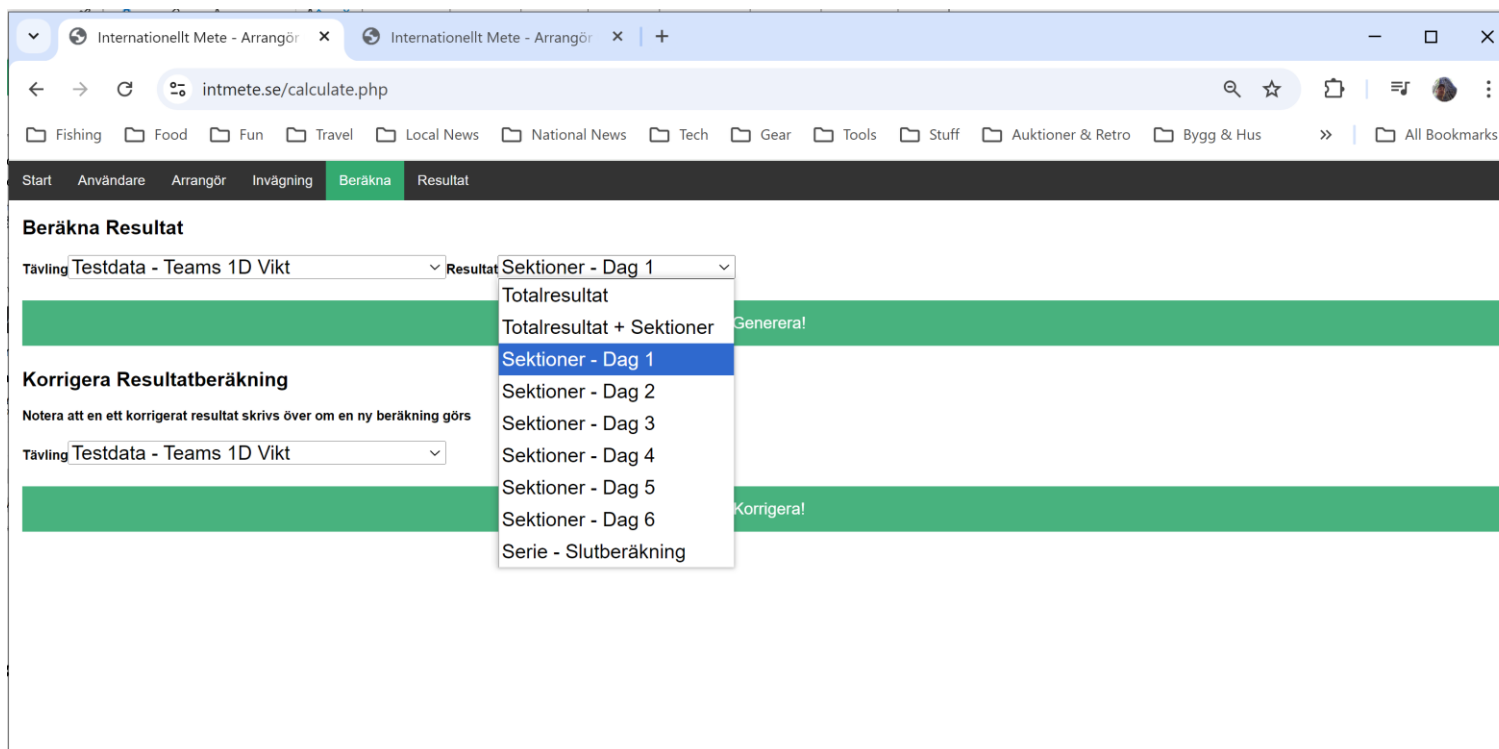


....följande sida där vikter per tävlande kan registreras. Denna funktionen är för närvarande rudimentärt gjord så det för endast en vikt åt gången kan matas in och det är viktigt att den unika knappen per respektive tävlande.

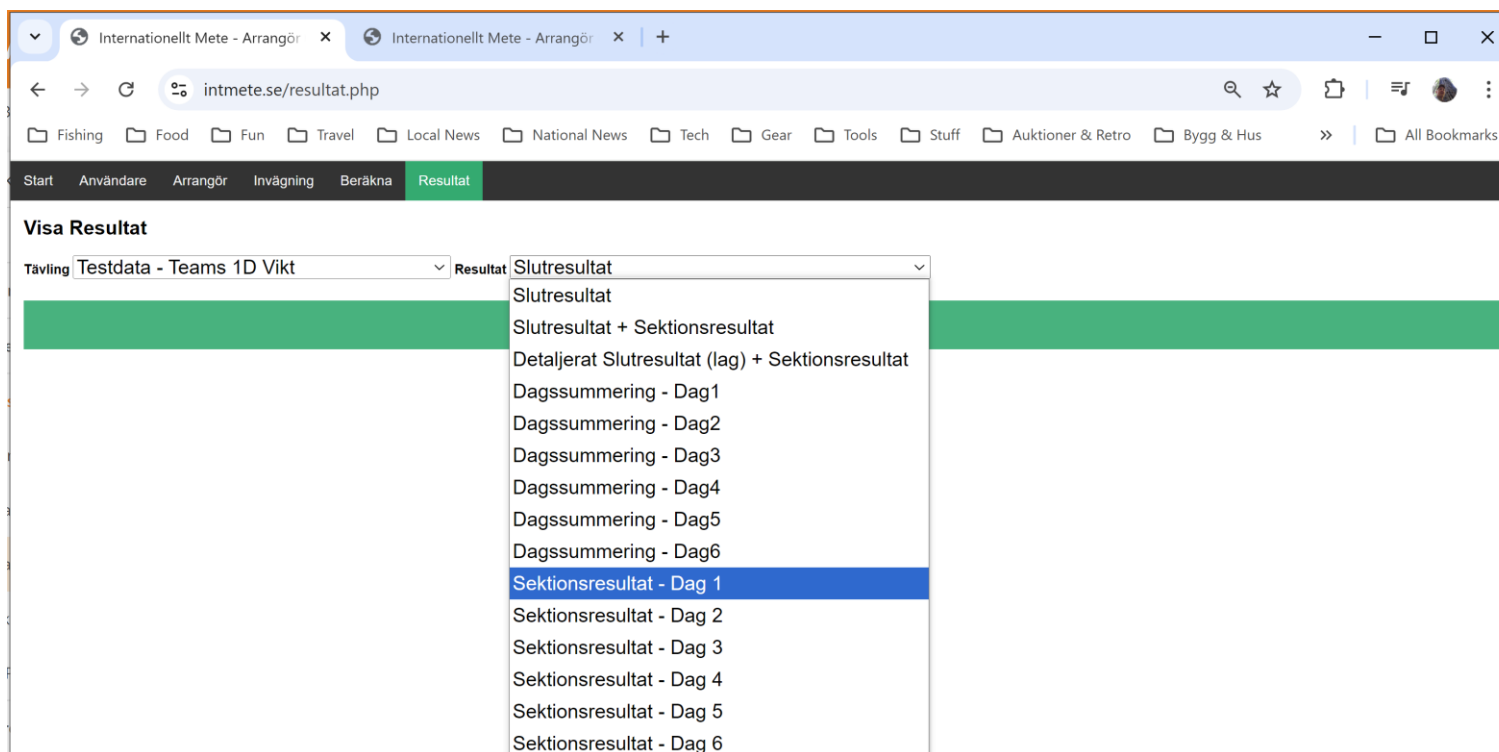
Notera att endast tävlande som i föregående steg placerats på en sektion och peg visas och kan vägas in. Saknas en tävlande så kontrollera under Arrangör att en sektion och peg sparats för tävlande.



När tävlande har vägs in kan man fliken **Beräkna** generera ett resultat. Förslagsvis genereras sektionsresultat för respektive dag i en tävling innan ett totalresultat genereras på samma sätt som att manuellt räknar respektive dags sektionsresultat innan en tävling summeras.



Under fliken "Resultat" kan då önskat resultat genereras för den data som är inmatad och då får man....



... en rapport ut från systemet. Denna rapport kan då skärmdumpas till en bild för publicering på lämpligt ställe men länken är även tillgänglig så i princip kan länken då användas för att direkt publicera resultatet.

Internationellt Mete - Arrangör

Internationellt Mete - Arrangör

+

←

→

↺

intmete.se/show_result.php?competition_id=181&result_type=day_1

🔍

☆

🔖

☰

👤

⋮

Fishing

Food

Fun

Travel

Local News

National News

Tech

Gear

Tools

Stuff

Auktioner & Retro

Bygg & Hus

»

All Bookmarks

Start

Användare

Arrangör

Invägning

Beräkna

Resultat

Resultat

Sektionsresultat: Testdata - Teams 1D Vikt, Klass: Open, Sektion: A, Dag: 1

Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
3	Orsa	5	22590	1
3453543	ÖSFK	6	12890	2
Tom	Constellation	2	12070	3
Tristan	Match	4	7850	4
Henrik2	Splash	7	6380	5
Mats	Catch	1	3280	6
SFK	Wasa	9	980	7
AAAAAAA	Flugan	3	320	8
sdsdsd	Trekroken	8	120	9

Sektionsresultat: Testdata - Teams 1D Vikt, Klass: Open, Sektion: B, Dag: 1

Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
sdsdsd	Trekroken	13	25780	1
Sune	Catch	10	22380	2
4	Orsa	17	17650	3
Mikael	Splash	18	12870	4
34535345	ÖSFK	12	10690	5
Tomas	Constellation	11	9870	6
sdsdsd	Wasa	15	7890	7
Adolf	Match	16	6210	8
BBBBBBBBB	Flugan	14	3690	9

Sektionsresultat: Testdata - Teams 1D Vikt, Klass: Open, Sektion: C, Dag: 1

Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
----------	-----------	-----	------	-------

Intmete.se stöder för närvarande följande tävlingstyper:

- Individuella tävlingar om 1, 2 eller 3 dagar
- Tävlingsserier om 3, 4 eller 6 dagar (där de 2, 3 eller 5 bästa resultaten räknas)
- Lagtävling om 1 eller 2 dagar

För de olika tävlingstyperna finns olika möjligheter att enligt olika kriterier beräkna ett slutresultat. Samtliga resultat utgår från att en tävlande enligt sportfiskarnas regler först är placerad på en sektion där högst vikt får 1 poäng, näst högst 2 poäng osv (med delad poäng vid 2 eller flera tävlande med lika vikt på samma sektion).

Följande kombinationer av tävlingstyper och kriterier för resultatberäkning stöds:

	Sportfiskarnas Regler	Poäng-Totalvikt	Totalvikt
Individuell tävling – 1 dag			
Individuell tävling – 2 dagar			
Individuell tävling – 3 dagar			
Individuell Serie – 2 av 3 dagar			
Individuell Serie – 3 av 4 dagar			
Individuell Serie – 5 av 6 dagar			
Lagtävling – 1 dag			
Lagtävling – 2 dagar			

Följande kriterier att beräkna totalresultatet finns (individuella tävlingar/serier):

- **Sportfiskarnas regler:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två tävlande har samma totalpoäng så placeras tävlande med bäst sektionsresultat högre där sektionsresultat 1+3 är bättre än 2+2. Vid flera tävlande med samma totalpoäng och samma sektionsresultat så placeras tävlande med högre totalvikt först följt av tävlande med lägre vikt. Om det osannolika inträffar med flera tävlande med lika sammanlagda poäng, samma sektionsresultat och samma totalvikt lämnas det till arrangören om tävlande då ska få samma slutplacering eller om något annat kriterium ska gälla.
- **Poäng-Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två tävlande har samma totalpoäng så placeras tävlande med högst totalvikt högre oavsett sektionsresultat. Detta kan ses som en förenklad variant av sportfiskarnas regler och likt hur FIPS-ED beräknad resultat.

- **Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på högst sammanlagda totalvikt oavsett totalpoäng eller sektionsresultat.

Serier beräknas enligt sportfiskarnas regler enligt ovan där det sämsta resultatet i en serie ej räknas med. Som det sämsta resultatet väljs den sektionsplacering med högst poäng. Om tävlande har flera sektionsresultat med samma högsta poäng väljs det sektionsresultat av detta med lägst vikt som sämst resultat.

Följande kriterier att beräkna totalresultatet finns (lag):

- **Sportfiskarnas regler:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två tävlande lag har samma totalpoäng så placeras lagen med bäst sektionsresultat högre där principen gäller att sektionsresultat 1+3 är bättre än 2+2. Vid flera tävlande lag med samma totalpoäng och samma sektionsresultat så placeras laget med högre totalvikt först följt av tävlande med lägre vikt. Om det osannolika inträffar med flera lag med lika sammanlagda poäng, samma sektionsresultat och samma totalvikt lämnas det till arrangören om tävlande då ska få samma slutplacering eller om något annat kriterium ska gälla.
- **Poäng-Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på lägst sammanlagda poäng. Om två lag har samma totalpoäng så placeras laget med högst totalvikt högre oavsett sektionsresultat. Detta kan ses som en förenklad variant av sportfiskarnas regler och likt hur FIPS-ED beräknad resultat.
- **Totalvikt:** Totalresultatet beräknas på högst sammanlagda totalvikt oavsett totalpoäng eller sektionsresultat.

Generellt gäller att en tävlande som ej deltagit i en eller flera delmoment i en tävling eller serie ges 100 poäng för respektive missat tävlingsmoment för att säkerställa att tävlande som deltagit i tillräckligt antal tävlingsmoment placeras högre än tävlande som ej deltagit.

Tävlande som deltagit i ett tävlingsmoment men ej fångat fisk får poäng enligt sportfiskarnas regler dvs poäng enligt antalet tävlande på sektionen +1.

För tävlande som avbrutit ett delmoment kan arrangören fritt välja lämplig att registrera 0 som vikt, vilket då ger poäng enligt antal deltagare per sektionen + 1.

Om en arrangör istället

ser det som lämpligt att tävlande räknas som att denna ej deltagit kan valfri negativ vikt registreras vilket då ger 100 poäng enligt principen att tävlande missat ett delmoment.

Generell guide för användning ur ett arrangörsperspektiv:

Visa tävling:

Här visas alla tillgängliga tävlingar som finns lagrat i systemet med information om tävlingstyp och kriterium för resultatberäkning. Som inloggad användare kan man se samtliga tävlingar.

Hur en skapad tävling kommer beräknas kan avläsas genom fältet **Tävlingstyp** där strängen startar med ind/series/teams för individuell, serier samt lagtävlingar. Denna sträng avslutas med "-p" för tävlingar enligt sportfiskarnas regler, "-pv" för tävlingar enligt poäng-totalvikt samt "-v" för tävlingar som avgörs på totalvikt.

Arrangör

Visa/Ändra tävling	Skapa tävling	Anmälan/Deltagarhantering	Lotta/Placera Deltagare
--------------------	---------------	---------------------------	-------------------------

Visa

Id	Tävling	Datum	Arrangör	Tävlingstyp
56	Testdata - SM Internationellt mete 2024	25-25/5	FK Catch	ind-2d-p
62	Testdata DM - Stockholmsdistriktet 2024	2024-06-15 mfl.	Björn W.	series-2of3-p
63	Testdata - Feederkval	asas	asasas	series-3of4-p
64	VM-Kval 2024 (5 bästa av 6 resultat)	Flertal	Flertal	series-5of6-p
106	Testdata - feeder cup (vikt)	date	MAU	ind-2d-v

Skapa tävling:

Vid skapande av tävling anges tävlingsnamn (text), tävlingsdatum (text i valfritt format) samt tävlingsarrangör (text).

Tävlingsnamn och tävlingsdatum

kommer senare användas i när ett resultat presenteras.

Vid skapande av en tävling är det viktigt att rätt tävlingstyp och önskat kriterier för resultatberäkning väljs (enligt ovan) så resultatet beräknas på önskat sätt.

För serier kan vatten för respektive deltävling nämnas som sedan publiceras i respektive deltävlings resultattabell

Deltagarhantering:

För en skapad tävling kan deltagare adderas där namn och tävlingsklass är obligatoriska fält. Tävlade visas för individuella tävlingar i den ordning som tävlande har adderats.

Om detaljer för en tävlande måste ändras finns möjligheten att ta bort en tävlande och som sedan kan läggas in med korrekt information.

För lagtävlingar bildas laget i verktyget genom den informationen som finns i fältet ” Klubb / Klubblag”. När en lagtävling skapats så visas tävlande sorterat utifrån detta fältet och som arrangör får man då säkerställa att samtliga 4 deltagare per lag (2 för juniorer) är registrerade med exakt samma klubb/lagnamn.

Notera att när man är inloggad kan man endast hantera deltagare för de tävlingar som man själv skapat.

Lottning/Placering:

För respektive tävlande placeras denna på lottad sektion samt peg genom att relevant data för detta anges per tävlingsdag.

Denna informationen kan stegvis

adderas per tävlingsdag och endast den informationen som behövs för stunden behöver anges dvs endast sektion/peg för den relevanta dagen behövs

för att generera ett sektionsresultat den denna dag. Om så önskas kan sektion och peg adderas oberoende av varandra som tex är relevant för lagtävlingar

där sektionsplacering kan adderas före den specifika peggen som en tävlande har lottats till.

En sektion kan anges som valfri kombination av 2 tecken (A-Z, 0-9) och en peg som valfritt nummer 1 till 12. Om större sektioner

än 12 deltagare önskas stöds detta.

Det är rekommenderat att man i större tävlingar med flera tävlingsklasser använder unika sektionsbenämningar. Om tex en tävling har två sektioner med juniorer och 4 klasser i den öppna klassen bör man undvika att första juniorsektionen heter "A" samtidigt som den första sektionen i den öppna klassen heter "A".

Peggnummer måste vara unika inom respektive sektion men det står arrangören fritt att välja att i respektive sektion använda 1-X eller att använda unika peggnummer över hela tävlingen.

Exempel: För en tävling med 16 deltagare i två sektioner, A och B, kan arrangören fritt välja mellan att sektion A har peg 1-8 och sektion B likaså har peg 1-8 eller att sektion A har peg 1-8 och att sektion B har peg 9-16.

Notera att en tävlande som inte placerats på en peg kommer ej visas vid invägning

(Peg nummer 0 är reserverat för tävlande som är inlagd i systemet men som ej deltagit)

Notera att när man är inloggad kan man endast hantera deltagare för de tävlingar som man själv skapat.

Invägning:

För invägnings väljs tävling samt tävlingsdag vilket tar användaren till sidan där vikter per tävlande registreras. Tävlande kan vägas in i valfri ordning. Noterat att respektive tävlande har en unik knapp för att spara tävlandes vikt och att endast en tävlandes vikt kan sparas åt gången. Om så önskas kan flera personer samtidigt registrera vikter dvs flera sektioner kan vägas in samtidigt.

För tävlande som finns med i invägningsprotokollet men som ej deltagit registreras valfri negativ vikt. För tävlande utan fångst registreras 0 i vikt.

När man är inloggad kan man endast hantera deltagare för de tävlingar som man själv skapat.

Beräkna

För respektive tävling är det rekommenderat att efter respektive dags tävlingsmoment så väljs först att generera ett sektionsresultat för den aktuella dagen. När detta är genereras kan ett slutresultat genereras. Notera att för serier genereras slutresultatet genom ett specifikt val i menyn till skillnad mot individuella och lagtävlingar.

Visa resultat:

För respektive tävling kan sedan ett antal rapporttyper väljas som sektionsresultat, dagsresultat, och slutresultat.

Vid val av sektionsresultat visas respektive sektion individuellt

Sektionsresultat: Arboga 2024, Klass: Open, Sektion: A, Dag: 1				
Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
Mats Larsson	-	2	11025	1
Marcus Enström	-	5	8475	2
Johan Mattsson	-	3	7900	3
Russel H	-	1	4425	4
Kjell Adolfsson	-	4	900	5

Sektionsresultat: Arboga 2024, Klass: Open, Sektion: B, Dag: 1				
Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
Janne Strange	-	6	7075	1
Thomas Larsson	-	9	5775	2
Andrzej	-	8	5275	3
Leo	-	10	3750	4
Ivan M	-	7	1800	5

Sektionsresultat: Arboga 2024, Klass: Open, Sektion: C, Dag: 1				
Tävlande	Lag/Klubb	Peg	Vikt	Poäng
Tom Östlund	-	15	10140	1
Jesper Dyberg	-	14	7000	2
Phil A	-	13	3475	3
Palle	-	11	2275	4
Borko M	-	12	0	6

Om en dagssummering väljs för exakt samma tävling visas samtliga tävlande från samtliga sektioner (per klass) i ordning av poäng från lågt till högt filtrerat på högst vikt

Dagsresultat: Arboga 2024 Klass: Open, Dag: 1					
Tävlande	Lag/Klubb	Sektion	Peg	Vikt	Poäng
Mats Larsson	-	A	2	11025	1
Tom Östlund	-	C	15	10140	1
Janne Strange	-	B	6	7075	1
Marcus Enström	-	A	5	8475	2
Jesper Dyberg	-	C	14	7000	2
Thomas Larsson	-	B	9	5775	2
Johan Mattsson	-	A	3	7900	3
Andrzej	-	B	8	5275	3
Phil A	-	C	13	3475	3
Russel H	-	A	1	4425	4
Leo	-	B	10	3750	4
Palle	-	C	11	2275	4
Ivan M	-	B	7	1800	5
Kjell Adolfsson	-	A	4	900	5
Borko M	-	C	12	0	6

För lagtävlingar finns en specifik rapport som ger mer detaljer kring respektive lags resultat som ytterligare information till slutplaceringen. Grundrapporten ger en summering enligt nedan

Resultat: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, klass: Open

Klubblag	Tot Poäng	Tot Vikt	Slutplacering	Utslagsfaktor
Constellation	31	112144	1	
Splash	32	104918	2	
Catch	35	95749	3	
Wasa	37	131921	4	
Trekroken	39	68298	5	
Match	41	48404	6	
Orsa	46.5	88053	7	
Flugan	48.5	60064	8	
ÖSFK	50	43999	9	

Resultat: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, klass: Junior

Klubblag	Tot Poäng	Tot Vikt	Slutplacering	Utslagsfaktor
Match	4	10190	1	

Om en detaljerad rapport väljs för en lagtävling får man förutom ovanstående tabell även en summering för respektive lag i ordning av slutplacering (notera att endast första laget syns i urklippet i bilden nedan)

Slutresultat: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, klass: Open

Klubblag	Tot Poäng	Tot Vikt	Slutplacering	Utslagsfaktor
Constellation	31	112144	1	
Splash	32	104918	2	
Catch	35	95749	3	
Wasa	37	131921	4	
Trekroken	39	68298	5	
Match	41	48404	6	
Orsa	46.5	88053	7	
Flugan	48.5	60064	8	
ÖSFK	50	43999	9	

Lagresultat: Constellation, Tävling: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, Klass: Open

Tävlande	Dag 1 sektion	Dag 1 peg	Dag 1 vikt	Dag 1 poäng	Dag 2 sektion	Dag 2 peg	Dag 2 vikt	Dag 2 poäng
Tom	A	2	18970	2	D	35	2380	5
Tomas	B	11	21010	3	C	20	35980	3
Mattias	C	27	19430	3	B	17	6560	3
Håkan	D	36	4560	6	A	2	3254	6

För serietävlingar finns en specifik rapport (exempel nedan) som även synliggör i rapporten vilken individuell tävling i en serie som är borträknad genom att den deltävlingens resultat är grått.

Start	Användare	Arrangör	Invägning	Beräkna	Resultat
-------	-----------	----------	-----------	---------	----------

Resultat

Summering av de bästa resultaten per tävlande i serien

Testdata VM-Kval (5 av 6) Klass: Open			Deltävling 1			Deltävling 2			Deltävling 3			Deltävling 4			Deltävling 5			Deltävling 6		
			Lidan			Lidan			Klarälven			Klarälven			Göta Kanal, Hajstorp			Göta Kanal, Hajstorp		
Slutplacering	Namn	Klubb	Peg	Vikt	Poäng	Peg	Vikt	Poäng	Peg	Vikt	Poäng	Peg	Vikt	Poäng	Peg	Vikt	Poäng	Peg	Vikt	Poäng
1	Andreas Sandberg	Splash	B 8	21640	1	A 7	47600	1	B 1	115	8	A 1	2485	2	A 3	3250	4	B 8	11125	1
2	Vedat Kryeziu	Splash	A 3	24330	4	B 2	27540	6	A 8	190	1	A 10	2550	1	B 3	1480	2	B 7	9200	4
3	Anssi Lehtevä	Splash	A 5	30290	1	B 8	38700	1	A 2	115	4	A 5	585	10	A 7	2845	5	B 5	10770	2

Förtydligande exempel på resultatberäkningskriterierna

I verktyget kan många tävlingar väljas att genomföras enligt **Sportfiskarnas regler**, enligt **Poäng-Totalvikt**, eller enligt **Totalvikt**.

För att ge ett exempel på hur de olika resultatberäkningskriterierna påverkar en resultatberäkning se detta fiktiva exemplet med sektionsresultat på en tävling som går över 2 dagar

Deltagare	Vikt Dag 1	Poäng Dag 1
A	5000	1
B	4500	2
C	1000	3
D	40	4

Deltagare	Vikt Dag 2	Poäng Dag 2
A	3000	3
B	4000	2
C	2000	4
D	10000	1

Sammanlagt över de två dagarna ser då summeringen ut som följande:

Deltagare	Vikt Dag 1	Poäng Dag 1	Vikt Dag 2	Poäng Dag 2	Total Vikt	Total Poäng
A	5000	1	3000	3	8000	4
B	4500	2	4000	2	8500	4
C	1000	3	2000	4	3000	7
D	40	4	10000	1	10040	5

Utifrån denna valbara kriterier kommer då följande bli slutresultatet som tävlande rankas enligt:

- I en tävling enligt **Sportfiskarnas regler** kommer totalsegraren bli tävlande A då denna har 4 poäng men bättre sektionsresultat än tävlande B som även denne har 4 poäng (1+3 är ett bättre sektionsresultat än 2+2).
- I tävling enligt **Poäng-Totalvikt** kommer totalsegraren bli tävlande B då denna har en högre totalvikt än tävlande A (båda tävlande har 4 poäng men tävlande B har 8500 i totalvikt medans tävlande A har lägre totalvikten 8000).
- En tävling enligt principen **Totalvikt** kommer vinnas av tävlande D då denna har 10040 som högst totalvikt

För lagtävlingar finns likaså denna aspekt där i följande exempel laget Constellation vinner på lägst poäng men om tävlingen skulle beräknats på totalvikt så skulle Splash segrat, Wasa kommit 2:a samt Constellation först på 3:e plats.

Resultat: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, klass: Open

Klubblag	Tot Poäng	Tot Vikt	Slutplacering	Utslagsfaktor
Constellation	31	112144	1	
Splash	32	150378	2	
Catch	35	95749	3	
Wasa	37	131921	4	
Trekroken	39	68298	5	
Match	41	48404	6	
Orsa	46.5	88053	7	
Flugan	48.5	60064	8	
ÖSFK	50	43999	9	

Resultat: Testdata - Lagtävling enligt sportfiskarna, klass: Junior

Klubblag	Tot Poäng	Tot Vikt	Slutplacering	Utslagsfaktor
Match	4	10190	1	

Tips/Brister/Begränsningar:

Ändra tävling: Ändringar stöds ej för närvarande. Om en ändring av tävling önskas kontakta admin. Detta inkluderar även ändringar i namn, tävlingsvatten för serier osv.

Deltagarhantering: Ändring av deltagare stöds ej. Om detaljer för en deltagare måste ändras kan man innan en tävlings start radera deltagaren och skapa en ny med korrekta detaljer. Notera dock att detta raderar deltagaren och eventuella detaljer som sektion, peg och vikt. Om en detalj för en deltagare ska ändras efter att en tävling startas så kontakta admin.